

Stage projet MESH (H/F) – 4 à 12 mois
Paris XIXe

L'agence est composée d'une équipe aux profils hybrides (30 collaborateurs), ingénieurs, architectes et urbanistes, répartis entre Paris, Bordeaux et Nantes. Devenue leader et référente dans les domaines de la conception et de l'ingénierie environnementale et du développement durable, elle assure également des missions de conseil. L'agence est engagée sur de nombreux projets, de nature et d'échelles diverses qui répondent toujours à des enjeux forts en termes de transition écologique et d'innovation dont la rénovation du Grand Palais (avec l'agence LAN), la construction de l'École Normale Supérieure à Saclay (Renzo Piano Building Workshop), ainsi que la maîtrise d'œuvre urbaine (aménagement de Bercy Charenton et Gare de Lyon Daumesnil) ou encore du conseil en stratégie.

Dans le cadre de son projet de recherche MESH (Morphology, Environment, Sustainability, Human comfort), l'agence recrute un ingénieur d'études. Co-financé par l'ADEME, ce projet rassemble des chercheurs et des aménageurs, et vise à développer au sein d'une même interface des outils d'aide à la décision répondant aux besoins opérationnels des aménageurs et des urbanistes. Il aborde la complexité des morphologies urbaines au prisme de la qualité environnementale.

<http://mesh-research.com/>

Dans le cadre de ce projet, l'agence recherche un(e) stagiaire.

Missions :

Vous aurez l'opportunité de participer à différentes missions :

- Développement d'algorithmes de génération procédurale, de l'évaluation (simulation du comportement énergétique, calcul d'indicateurs) et de l'optimisation (algorithmes évolutionnaires) appliquées aux formes bâties à l'échelle urbaine,
- Analyse de données et recherche de corrélations entre indicateurs environnementaux et morphologiques,
- Rédaction de contenu et création d'éléments graphiques pour alimenter le site internet du projet.

En parallèle, vous serez également amené à participer à d'autres missions de l'agence en maîtrise d'œuvre urbaine et/ou bâtiment à travers des modélisations et simulations (réalisation d'études, rédaction de rapport d'études, proposition de solutions techniques...).

Profil : ingénieur architecte ou ingénieur urbaniste (double cursus), ou ingénieur environnement / informatique avec un intérêt fort pour l'architecture et l'urbanisme.

Vous avez un intérêt pour les enjeux énergétiques de la conception urbaine ainsi qu'une appétence pour la programmation informatique indispensable (maîtrise d'un ou plusieurs langages, de préférence Python, C#, Grasshopper...).

Vous avez la maîtrise des outils de modélisation bioclimatique en particulier Rhino + GH + Ladybug/Honeybee.

Vous avez le goût de l'innovation, vous êtes autonome et disposez d'une bonne expression graphique (schémas et cartographie) et qualité rédactionnelle.

Maîtrise de l'anglais professionnel.

Indemnité : selon profil. Prise en charge de la part patronale des tickets restaurant et du titre de transports en commun.